

bibi-Z30

Zamek kontroli dostępu (do 100 osób)



Dane techniczne:

- Liczba osób: 100
- Identyfikatory: transpondery Unique
- System odczytu: 125 kHz, ASK, Manchester
- Zasięg odczytu kart: min. 5 cm
- Sygnalizacja odczytu: diody LED
- Sterowanie rygłem: wyjście typu otwarty kolektor
- Obciążalność wyjścia: 15V, 1A
- Impuls otwarcia: 1..64 s (typ. 5 s)
- Zasilanie: 10...15V DC, 100 mA
- Wymiary: 95 x 48 x 13 mm
- Masa: 160 g
- Temperatura pracy: -30°C...+40°C
- Opcje: wyjście NC
praca bistabilna
- Dostępne kolory: czarny, jasnoszary

Ogólna charakterystyka urządzenia

Zamek **bibi-Z30** to samodzielne urządzenie programowane kartą MASTER. Wbudowany czytnik transponderów (kart zbliżeniowych) pracuje z częstotliwością 125 kHz, czytając transpondery typu Unique z kodowaniem Manchester. Zamek może sterować jednym drzwiami, lub może pełnić funkcję blokady (włączanie / wyłączanie) różnych urządzeń.

Zamek wykonany jest w trwałej, estetycznej obudowie z udaroodpornego poliamidu. Wszystkie elementy elektroniczne zalane są masą wepuranową, co czyni zamek odpornym na warunki atmosferyczne. W związku z tym może on być instalowany zarówno wewnątrz jak i na zewnątrz budynku. Wielkie wymiary pozwalają na jego zawieszenie w dowolnym miejscu.

W czasie normalnej pracy stan gotowości zamka jest sygnalizowany przez ciągłe świecenie czerwonej diody. Zbliżenie uprawnionej karty powoduje zadziałanie na określony czas tranzystora wyjściowego zamka. Jest to dodatkowo sygnalizowane przez zaświecenie na ten czas zielonej diody.

Identyfikatory

Jako identyfikatory, w systemie **666**, zastosowano transpondery typu Unique. Każdy transponder tego typu posiada swój niepowtarzalny, 64 bitowy kod. Kod ten jest wysyłany, gdy transponder znajdzie się w polu anteny czytnika.

Istnieją transpondery o różnych kształtach i wymiarach. Rozmiary transpondera decydują o wielkości zastosowanej w nim anteny, co wpływa na zasięg jego odczytu. Najczęściej stosowane są transpondery w postaci kart plastikowych.

Karty MASTER

Zamek **666-Z30** jest dostarczany z dwiema kartami MASTER. Działanie obu tych kart jest jednakowe. Jedną z nich należy używać na bieżąco do programowania zamka. Drugą należy traktować jako awaryjną.

W przypadku zgubienia jednej z kart MASTER można, przy pomocy drugiej karty, skasować całą pamięć zamka. Pozwoli to na wprowadzenie do pamięci zamka nowych kart jako kart MASTER.

Możliwość wymiany kart MASTER przez użytkownika podnosi bezpieczeństwo użytkownika zamków - nikt, poza nim, nie zna kart obsługujących zamek. Można to również wykorzystać do obsługi wielu zamków przy pomocy tych samych kart MASTER.

Programowanie zamka

Zamek **666-Z30** jest programowany za pomocą karty MASTER. W czasie programowania zbliżenie nowej karty powoduje jej wprowadzenie do pamięci zamka. Zbliżenie karty, która już jest w pamięci zamka, powoduje jej usunięcie.

Usunięcie z pamięci zamka zgubionej karty wymaga skasowania całej pamięci zamka i wprowadzenia od nowa wszystkich uprawnionych kart.

Zamówienia

Przy zamawianiu należy podać konfigurację zamka.

666-Z30.K / S / N / T

- K** – kolor obudowy: C - obudowa czarna, J - obudowa jasnoszara
- S** – tryb pracy: MS - praca monostabilna, BS - praca bistabilna
- N** – tranzystor wyjściowy: NO - normalnie wyłączony, NC - normalnie załączony
- T** – czas działania tranzystora wyjściowego w trybie monostabilnym (1...63 s)

Jeżeli w zamówieniu nie jest określona konfiguracja, to przyjmowana jest standardowa, odpowiadająca zapisowi:

666-Z30.C / MS / NO / 5

Podłączenie zamka

Centralnie z tyłu zamka wyprowadzony jest kabel służący do jego podłączenia. Przyporządkowanie poszczególnych przewodów jest następujące:

Sygnal	Przewód	Opis
+12V	czerwony	zasilanie +12V
GND	niebieski	masa (-zasilania)
E	ekran	do masy ochronnej przy zasilaczu
OUT	żółty	wyjście OC – sterowanie rygłem

W typowym układzie zamek steruje rygłem elektromagnetycznym zasilanym z tego samego zasilacza, co zamek. Sposób połączenia przewodów w tym przypadku przedstawiony jest schematycznie na rysunku:

